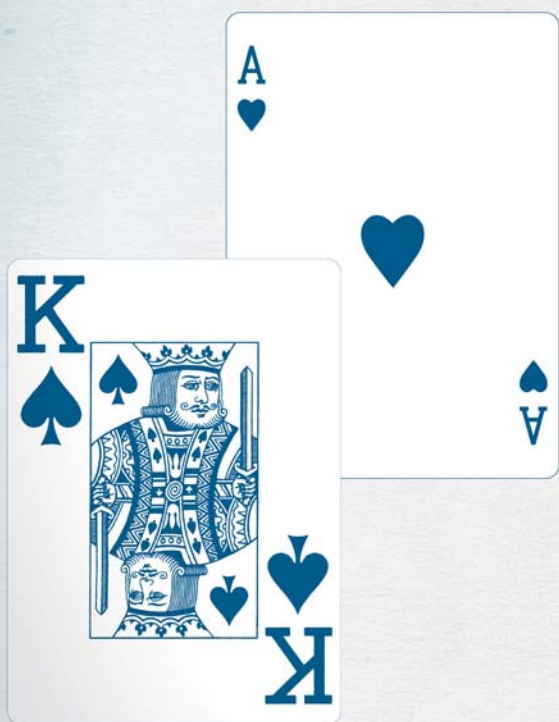


二十一点

学习手册



游戏

参加前须知道的规则

每张游戏桌最多可以坐7人，他们可以根据自己的牌面决定是否再要牌。经他们许可，没有座位站着玩儿的人可以押注在同一个押注区内，但没有权利决定是否要牌。

游戏的目的是拿到的牌点数总和达到或接近21，但不能超过。以两张牌达到目的为最佳。

牌面的面值如下：

- 10 以上的带画的牌均为 10 点。
- A 为 1 点或 11 点，根据玩家牌面决定。
- 其他牌以牌面点数为准。

押注

- 只能用赌场的筹码押注，现金和口头押注均无效。
- 游戏桌上可以兑换筹码，但必须在开始新一轮游戏之前进行。
- 每张游戏桌上均有一个指示牌标明押注的上限和下限。
- 参加游戏者对自己的押注负责。

开始游戏

首先，玩家在方形押注区内押好筹码。

荷官给每人发一张牌，牌面朝上，之后按同一顺序发第二张牌，庄家除外，牌面也朝上。

玩家根据自己牌面的点数决定是否再要牌。如果要牌后超过21点即为爆牌，由荷官收走输掉的筹码和纸牌。

押注结束后，荷官按以下规定操作：

- 庄家牌的点数在17点以下则要牌，达到17点则停止要牌。
- 如果加上A可以达到17点以上，A则按11点计算。
- 但超过21点，A则按1点计算。

押注的赔付

牌的点数不超过21点，超过庄家即为赢，庄家赔付与押注相同的金额。

游戏

如果玩家拿到的两张牌是A和10点的大牌，称为黑杰克，赔付金额为押注的一倍半。



黑杰克永远赢过多张牌组成的21点。

如果和庄家打平，不输也不赢，下把牌可以重新调整押注金额或撤回押注。

保险

如庄家的第一张牌是A，很可能拿到黑杰克，玩家可购买保险。在为第一位玩家要牌而发牌前，荷官询问是否有人买保险。



保险金最高为押注的一半，最低则与庄家最小筹码等值，放置在前方的保险区域。如荷官拿到

黑杰克，则收走玩家的押注并赔付保险的两倍。荷官如没拿到黑杰克，则收走玩家的保险金并按游戏规则继续游戏。

对牌

如拿到同等点数的两张牌，可以分牌，分牌的押注金与原押注相等。



如果拿到两张A，分开后的第二张牌是面值为10的大牌，这时的21点不算黑杰克。

加倍押注

如果玩家拿到的两张牌总点数为9、10或11的时候，可加倍押注，加倍后只能再要一张牌。



做好准备试试身手，我们衷心祝您好运